

INFORMAZIONI PERSONALI Vitiello Valeria



📍 Via Palestrina 78, 55049 Viareggio (LU) Italia

☎ +39 389 6803885

✉ valerivitielloart@gmail.com

🌐 <https://www.linkedin.com/in/valerivitielloart/>

Sesso Femminile | Data di nascita 25/05/1988 | Nazionalità Italiana

Curriculum vitae

Vitiello Valeria

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

24/03/2021-26/12/2021

15/03/2022-15/05/2022

Addetta alle vendite Giunti al Punto S.p.A nelle sedi di Massa, Viareggio e Forte dei Marmi

Giunti al Punto S.p.A
Via Bolognese 165, 50139 Firenze (Italia)

- Ordini merce, addetta alla cassa, allestimento negozio, chiusura
- Ampia conoscenza del settore
- Supporto e assistenza dei clienti per la scelta dei prodotti

03/02/2013–2019

Addetta alle vendite in negozio di fumetti

Arteca s.a.s. di Vitiello Valeria e c.
Via Fratti 23, 55049 Viareggio (Italia)

- Ordini merce, catalogazione e rifornimenti magazzino, addetta alla cassa, organizzatrice di eventi a tema
- Creazioni grafiche di volantini e manifesti pubblicitari per promuovere gli eventi, e volantinaggio
- Ampia conoscenza del settore del fumetto (manga, Marvel, DC, bonelliano, disney, graphic novel) e guida all'acquisto dei clienti
- Ampia conoscenza del settore videoludico
- Numerose partecipazioni alle fiere del fumetto italiano

03/11/2020–14/12/2020

Assistente animatrice e colorista per il corto animato “Danzeremo ancora insieme”

Vanity Fair Italia
Edizioni Condé Nast S.P.A.
Piazza Cadorna 5, 20123 Milano (Italia)
https://youtu.be/_vHUmZn6cR0

01/08/2019–21/12/2019

Fumettista presso editore Leviathan LABS

Associazione Culturale BookMaker Comics
Via Di Venturina 22, 57021 Venturina (Italia)
▪ Colorazione in digitale di albi a fumetti internazionali

01/04/2019–31/05/2019

Stagista presso la casa di produzione cinematografica e televisiva in animazione MAD Entertainment

MAD Entertainment
Piazza del Gesù Nuovo 33, 80134 Napoli (Italia)

- Storyboarder per il lungometraggio WALKING LIBERTY
- Modellazione in Blender (programma per animazione in 3D)

- Apprendimento di tecniche di regia cinematografica
- Realizzazione grafica della brochure per la presentazione ai festival cinematografici

24/01/2012–24/01/2012 **Illustratrice**

Associazione Teatro di Roma
Via dei Barbieri 21, 00186 Roma (Italia)
<http://www.teatrodiroma.net/>

- Commissione di opere ad acquerello ad uso pubblicitario per spettacolo "Il Corsaro Nero"

Attività o settore Attività artistiche, di intrattenimento e divertimento

2014–2014 **Disegnatrice**

PAM Viareggio
Largo Risorgimento, 55049 Viareggio (Italia)
<https://www.pampanorama.it>

- Caricature e ritratti per coppie durante l'evento di San Valentino

2016-2016 **Illustratrice**

Brain Cult Associazione Culturale
Via Roma Capitale, 1435, 55041 Camaiore (LU)
<http://braincult.it/web/>

- Illustrazione in digitale ad uso pubblicitario per l'evento "Darsena Comics 2016"

31/10/2018 – 04/11/2018 **Addetta alle vendite presso Lucca Comics 2018**

DENTIBLU' SNC di Barbara Barbieri & C.
Via Don Minzoni, 30, 50050 Capraia e Limite (FI)
C.F. E P/Iva: 05604190487

- Addetta alle vendite allo stand di Edizione DENTIBLU' a Lucca Comics & Games

03/02/2013–21/08/2017 **Barman**

Arteca s.a.s. di Vitiello Valeria e c.
Via Fratti 23, 55049 Viareggio (Italia)

- Cameriera
- Contatto con il pubblico
- Addetta alla cassa
- Esperienza nel settore di caffetteria, produzione di panini e focacce, spillatura di birre e preparazione cocktail
- Relazione con i fornitori
- Utilizzo e manutenzioni di macchinari relativi alla somministrazione di cibi e bevande
- Pulizia e sanitarizzazione locale
- Organizzazione magazzino e ordini sottoscorte

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2018-2019

Corso formativo Game.IN

Livello 4 QEQ

Formatica S.c.a.r.l.
Via A. Cocchi, 7, 56121 Pisa (PI)
<https://www.formatica.it>

Corso di Game design, animazione 2D, programmazione (Python, Csharp), Unity 3D, 2D e mobile

2007–2012

Diploma triennale Fumetto/Illustrazione (valutazione 110 e lode)

Livello 6 QEQ

Accademia di Belle Arti
Via delle Belle Arti 54, 40126 Bologna
(Italia) <http://www.ababo.it/ABA>

Laboratorio di fumetto con i professori Vanna Vinci e Otto Gabos
Laboratorio di illustrazione con la professoressa Octavia
Monaco Storyboard e storytelling con professor Matteo Casali
Workshop sul fumetto americano e la sua industria con Giuseppe Camuncoli

Sceneggiatura con professore Massimiliano De Giovanni
 Computer graphic, informatica e progettazione 3D con professore Christian Ghisellini
 Storia del fumetto con professore Enrico Fornaroli
 Disegno dal vero, tecniche pittoriche, laboratorio di pittura, storia dell'arte

2003–2007

Diploma grafico/pubblicitario

Livello 4 QEQ

Istituto professionale Guglielmo Marconi
 Via Francesco Petrarca 1, 55049 Viareggio (Italia)
<http://www.isimarconi.gov.it>

Progettazione grafica (Photoshop, Illustrator, Freehand, InDesign)
 Pianificazione pubblicitaria

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Letture	Interazione	Produzione orale	
inglese	B1	C1	B1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

- Ottime competenze comunicative acquisite grazie alle precedenti esperienze professionali

Competenze organizzative e gestionali

- Organizzazione eventi (concerti musicali, incontri con i fumettisti, serate cinema, serate gioco, tornei di videogiochi, eccetera)
- Capacità di lavoro in team acquisite durante il corso Game.IN

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo

[Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione](#)

- Conoscenze professionali dei programmi grafici Adobe più usati (Photoshop, Illustrator, InDesign) per uso di fotoritocco, grafica pubblicitaria, impaginazione di libri e riviste, web design
- Conoscenze di Blender, programma di animazione e modellazione 3D
- Conoscenze di programmazione in Python e Csharp
- Conoscenze di Unity 3D, 2D e mobile
- Conoscenze professionali di "Fumetty", software gestionale italiano per fumetterie con cui catalogo i fumetti, gestisco le caselle clienti e amministro le entrate e uscite
 - Conoscenze professionali degli stessi programmi ad uso di colorazione digitale per illustrazione e fumetto
- Conoscenze di programmi di scrittura e calcolo come Microsoft Word, Microsoft Excel e Office

Altre competenze

- Ho lavorato come illustratrice e colorista per alcune commissioni online (header per blog e siti, illustrazioni generiche per privati, ecc)
- Ho disegnato al pubblico per alcune commissioni durante le fiere del fumetto

Patente di guida B